



賽馬會校・社抗逆聯盟 《灰塵創路之旅》



創路大使帶領筆記

遊戲目標：建立一條連貫路線，從起點走到終點，最快到達終點的人便是勝利者。
起點和終點牌：



道路牌：

<p>10張 【道路牌】</p> <p>勇敢 +1 猶豫-1 平常心+1 希望 +2</p>	<p>6張 【道路牌】</p> <p>喜悅+1 猶豫-1 自信+1 驕傲-2 希望+1</p>	<p>6張 【道路牌】</p> <p>勇敢+1 猶豫-2 驕傲+1 喜悅+1</p>	<p>2張 【道路牌】</p> <p>平常心 +2 其他心態-1</p>	<p>3張 【道路牌】</p> <p>自信+1 沮喪-1 驕傲+1 猶豫-1 希望+2</p>
<p>3張 【道路牌】</p> <p>希望+1 其他心態-1 喜悅+1 自信+1</p>	<p>3張 【道路牌】</p> <p>驕傲+1 沮喪-1 喜悅+1 猶豫-1 勇敢+1 自信+2</p>	<p>3張 【道路牌】</p> <p>勇敢 +1 其他心態-1 平常心+1 猶豫 +1 希望 +1</p>	<p>3張 【道路牌】</p> <p>平常心+1 沮喪-1 喜悅 +1 驕傲-2</p>	

道路牌（特別）介紹：

<p>3張 【道路牌】</p> <p>被食棋的玩家可退到最近的里程碑，不用重新在起點出發。</p>	<p>2張 【道路牌】</p> <p>遇上捷徑可直接略過，不用步數。</p>	<p>3張 【道路牌】</p> <p>前進者完成步數後，停下的位置若是休息站，下一回合就要暫停1次，不可前進或修路。</p>	<p>3張 【道路牌】</p> <p>此路不通，不可前進。</p>
---	--	--	-----------------------------------



功能牌介紹：

<p>1張 【功能牌】</p> <p>休息，是為了走更遠的路。 「可把一名玩家送入任何一個休息站停留一回合。」</p> <p>可把一名玩家送入任何一個休息站停留一回合。</p>	<p>2張 【功能牌】</p> <p>休息夠了，補充力量再次出發！ 「可於下一回合開始前離開休息站。」</p> <p>可於下一回合開始前離開休息站。</p>	<p>2張 【功能牌】</p> <p>給數隊地建設通往成功道路的你。 「可於一回合開始前修路一次。」</p> <p>可於一回合開始前修路一次。</p>	<p>1張 【功能牌】</p> <p>前進或後退，都是旅程中的一個轉機。 「可把除自己以外一名玩家送到最近的里程碑。」</p> <p>可把除自己以外一名玩家送到最近的里程碑。</p>	<p>2張 【功能牌】</p> <p>能與伙伴同行，好快樂。 「被食棋方即時使用此咭，可免被食棋一次。」</p> <p>被食棋方即時使用此咭，可免被食棋一次。</p>
--	--	---	---	---

開棋步驟（正式玩法）

1. 打招呼：「各位午安，我是創路大使_____，好開心和大家一起玩棋」
2. 打開棋盒，介紹內容



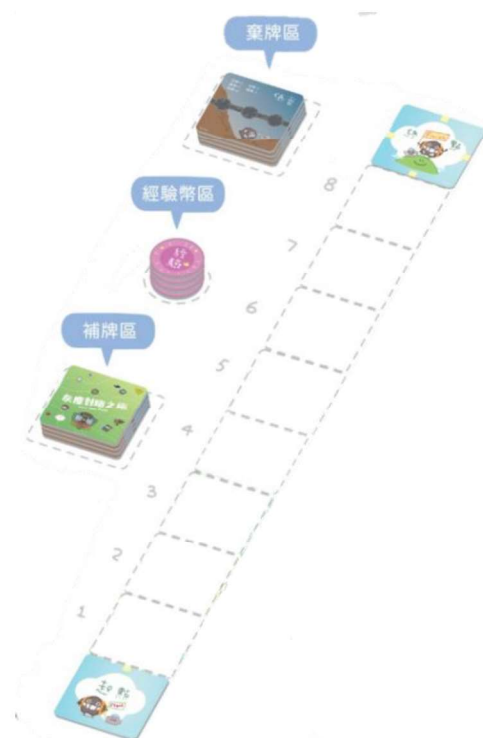
3. 「我們現在要把『起點』和『終點』牌，放在枱上。『起點』和『終點』牌中間要預留 8 張咭牌的距離。」
4. 「我們今日試玩『正式玩法』，請一位參加者幫忙洗混所有咭牌」（把所有咭牌交給一位參加者）
5. 「請問有哪位老師／同學想玩？最多 6 位，最少 2 位。」
6. 「請玩的老師／同學選擇一枚塵棋子，插進透明膠座裡」



塵薇 內心 微塵 太陽雞



大口塵 肥塵 塵 眼淚



7. 「請玩家把自己的棋子放到起點牌上。」
8. 「我們要預三個區域：補牌區、棄牌區、經驗幣區。」

*可以建議玩家運用原有的盒子：



9. 「請負責洗混咭牌的玩家，洗好咭牌後，派給每位玩家五張咭牌，剩餘的咭牌放在補牌區」
10. 「現在我們要決定遊戲次序，請每位玩家擲數字骰子，遊戲會由點數最高的玩家開始，然後順時針輪流進行」

11. 「請點數最高的那位玩家在補牌區抽一張咭牌（需是道路牌），幫我們放在起點牌前方」

12. 🌟 「設置完成！我們現在可以玩啦！請擲到最高點數的玩家開始，每位玩家每個回合的動作次序如下：

◆ 動作一：決定是否使用**功能牌**（最多用一張）

◆ 動作二：選擇做「**前進者**」或「**修路者**」，以及決定是否選擇使用「**經驗幣**」（最多用 2 枚）：



「**前進者**」：同時擲心態骰子和步數骰子，按咭牌指示前進



「**修路者**」：鋪路（最多 3 張）或／及改路（最多 2 張）（鋪路和改路的總數不能超過 3 張）；「修路者」完成動作後可得**經驗幣**一枚



「**經驗幣**」用途：「前進者」使用「經驗幣」可多擲骰前進一次，「修路者」使用「經驗幣」可多修路一次（這次不會獲得經驗幣），或兩者都可選擇額外補牌一次

◆ 動作三：無論是「前進者」或是「修路者」，完成動作後，都可以在補牌區取 1 張新的咭牌。（注意：「手上最多只能有 7 張牌，多出的牌要即時棄在『棄牌區』」）

13. 🌟 遊戲過程中，創路大使需按情況提醒玩家：

- i. 鋪設的道路牌要連貫，不能隨意放
- ii. 選擇改路的「修路者」不能改有棋子放置的道路牌
- iii. 「食棋」：前進者所到達的據點，若已經有另外一位玩家停留（里程碑及休息站除外），原有的玩家需返回起點或後退到最近的里程碑
- iv. 玩家被「食棋」時可以立即使用「同行咭」，免被食棋一次
- v. 已使用過／需棄置的咭牌需放到棄牌區
- vi. 若「補牌區」沒有牌，可回收「棄牌區」的牌，混合洗牌後作補牌之用

